

Dobbelspel Sinterklaas

Spelregels in 3 rondes · voor pakjesavond



Wat heb je nodig?

- 2 of 3 pakjes per speler, even duur
- een wekker of de timer op je telefoon
- 1 dobbelsteen (bij meer dan 10 spelers: 2)
- deze tafelkaart in het midden van de tafel

Ronde 1 · Pakjes pakken

tot de stapel leeg is

Leg alle pakjes op een stapel in het midden. Gooi om de beurt. Gooi je een 6, pak dan een pakje van de stapel. Bij een ander getal geef je de dobbelsteen door. Alles blijft ingepakt.



Weinig tijd of veel spelers? Laat dan ook een 1 tellen.

Ronde 2 · Ruilen

timer: 10 minuten

Zet de timer en leg hem omgekeerd neer, zodat niemand ziet hoe lang het nog duurt. Gooi om de beurt en doe wat erbij staat. Nog steeds niets uitpakken!



Geef één pakje aan je linkerbuur



Ruil één pakje met wie je wilt



Geef één pakje aan je rechterbuur



Pak één pakje van wie je wilt



Iedereen geeft één pakje door naar links



Gooi nog een keer

Ronde 3 · Uitpakken en stelen

timer: 5 minuten

Pak om de beurt één pakje uit, zodat iedereen ziet wat erin zit. Is alles open? Zet de timer nog één keer en dobbel verder:



Ruil één cadeau met je linkerbuur



Je cadeaus zijn veilig: geef door



Ruil één cadeau met je rechterbuur



Ruil één cadeau met wie je wilt



Je cadeaus zijn veilig: geef door



Pak één cadeau van wie je wilt

Gaat de wekker? Dan is wat je vasthoudt van jou. Iedereen houdt minstens één cadeau: wie niets heeft, kiest er één bij wie de meeste heeft.



Dobbelspel Kerst

Spelregels in 3 rondes · met familie, vrienden of collega's



Wat heb je nodig?

- 2 of 3 pakjes per speler, even duur
- een wekker of de timer op je telefoon
- 1 dobbelsteen (bij meer dan 10 spelers: 2)
- deze tafelkaart in het midden van de tafel

Ronde 1 · Pakjes pakken

tot de stapel leeg is

Leg alle pakjes op een stapel in het midden. Gooi om de beurt. Gooi je een 6, pak dan een pakje van de stapel. Bij een ander getal geef je de dobbelsteen door. Alles blijft ingepakt.



Weinig tijd of veel spelers? Laat dan ook een 1 tellen.

Ronde 2 · Ruilen

timer: 10 minuten

Zet de timer en leg hem omgekeerd neer, zodat niemand ziet hoe lang het nog duurt. Gooi om de beurt en doe wat erbij staat. Nog steeds niets uitpakken!



Geef één pakje aan je linkerbuur



Ruil één pakje met wie je wilt



Geef één pakje aan je rechterbuur



Pak één pakje van wie je wilt



Iedereen geeft één pakje door naar links



Gooi nog een keer

Ronde 3 · Uitpakken en stelen

timer: 5 minuten

Pak om de beurt één pakje uit, zodat iedereen ziet wat erin zit. Is alles open? Zet de timer nog één keer en dobbel verder:



Ruil één cadeau met je linkerbuur



Je cadeaus zijn veilig: geef door



Ruil één cadeau met je rechterbuur



Ruil één cadeau met wie je wilt



Je cadeaus zijn veilig: geef door



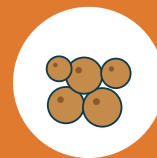
Pak één cadeau van wie je wilt

Gaat de wekker? Dan is wat je vasthoudt van jou. Iedereen houdt minstens één cadeau: wie niets heeft, kiest er één bij wie de meeste heeft.



Dobbelspel voor kleine kinderen

2 korte rondes · niemand gaat met lege handen naar huis

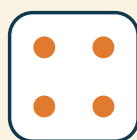


- 1 Geef elk kind 1 of 2 pakjes om mee te nemen naar de stapel. Kies cadeautjes die elk kind leuk vindt.
- 2 Ronde 1: gooi om de beurt. Bij een 1 of een 6 pak je een pakje van de stapel. Tot de stapel leeg is.
- 3 Ronde 2: zet de timer op 5 minuten en gooi om de beurt. Doe wat bij het getal staat.
- 4 Gaat de wekker? Iedereen pakt zijn pakjes uit. Heeft een kind er geen? Dan geeft wie de meeste heeft er één.

De dobbeltabel voor ronde 2



Geef een pakje aan je linkerbuur



Iedereen geeft een pakje door naar rechts



Geef een pakje aan je rechterbuur



Ruil een pakje met wie je wilt



Iedereen geeft een pakje door naar links



Kies een pakje bij wie er meer heeft dan jij

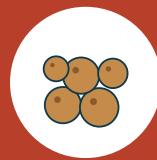
Tips

- Laat elk kind zelf gooien, ook als het tellen nog lastig is: de ogen samen tellen hoort bij het spel.
- Geen dobbelsteen? Tik op de online dobbelsteen op buddyprintables.nl/dobbelspel-sinterklaas.
- Kleuters? Laat ronde 2 weg en pak uit na ronde 1.



Opdrachten Sinterklaas

Knip de kaartjes los en leg ze op een stapel naast de dobbelsteen



Speel je met opdrachten? Gooi je in ronde 2 een 6, trek dan een opdrachtkaartje. Doe je de opdracht, dan pak je één pakje van wie je wilt. Wil je niet? Dan geef je één pakje weg.

OPDRACHT

#1

Zing het eerste couplet van een sinterklaasliedje.



OPDRACHT

#2

Maak binnen 30 seconden een rijmpje op je eigen naam.



OPDRACHT

#3

Noem vijf dingen die in de zak van Sinterklaas kunnen zitten.



OPDRACHT

#4

Doe voor hoe het paard van Sinterklaas over het dak loopt.



OPDRACHT

#5

Vertel wat je als kind het liefst in je schoen vond.



OPDRACHT

#6

Pak in slow motion een denkbeeldig cadeau uit.



OPDRACHT

#7

Stapel vijf pepernoten op elkaar. Lukt het? Opeten maar!



OPDRACHT

#8

Noem binnen tien seconden drie woorden die rijmen op pakje.



OPDRACHT

#9

Neurie een sinterklaasliedje. De anderen raden welk.



OPDRACHT

#10

Doe Sinterklaas na die uit het Grote Boek voorleest.



OPDRACHT

#11

Vertel je leukste sinterklaasherinnering in één zin.



OPDRACHT

#12

Zeg drie keer snel: zes zakken zoute zuurtjes.



Opdrachten Kerst

Knip de kaartjes los en leg ze op een stapel naast de dobbelsteen



Speel je met opdrachten? Gooi je in ronde 2 een 6, trek dan een opdrachtkaartje. Doe je de opdracht, dan pak je één pakje van wie je wilt. Wil je niet? Dan geef je één pakje weg.

OPDRACHT

#1

Zing het eerste couplet van een kerstlied.



OPDRACHT

#2

Noem vijf dingen die in een kerstboom hangen.



OPDRACHT

#3

Doe een sneeuwpop na die langzaam smelt.



OPDRACHT

#4

Vertel wat je mooiste kerstcadeau ooit was.



OPDRACHT

#5

Neurie een kerstlied. De anderen raden welk.



OPDRACHT

#6

Noem binnen tien seconden drie woorden die rijmen op boom.



OPDRACHT

#7

Laat zonder woorden zien hoe je de kerstboom optuigt.



OPDRACHT

#8

Geef de persoon links van je een gemeend compliment.



OPDRACHT

#9

Doe een rendier na tot iemand tien heeft geteld.



OPDRACHT

#10

Noem drie kerstfilms in tien seconden.



OPDRACHT

#11

Vertel wat er bij jou met kerst altijd op tafel staat.



OPDRACHT

#12

Maak met je armen en handen een zo mooi mogelijke ster.

